



YOTÉ

ATIVIDADE

PEDAGÓGICA

À DISTÂNCIA

Origem: Este jogo, muito popular em toda a região oeste da África (particularmente no Senegal), é uma das melhores escolhas para a introdução do educando à cultura africana e, ao mesmo tempo, convidá-lo a desenvolver seu raciocínio e sentido de observação. As táticas de jogo são verdadeiros segredos de família, passados de geração em geração; as crianças são iniciadas ao conhecimento do jogo quando estas se mostram aptas ao raciocínio estratégico. Em muitos grupos infantis, as crianças costumam traçar o tabuleiro na areia, utilizando como peças pequenos cocos, sementes, pedras ou qualquer outro recurso facilmente conseguido. Este jogo desenvolve a sagacidade e o sentido de observação. Vale ainda destacar a semelhança das regras do Yoté com o jogo de Damas, muito popular entre os brasileiros.

Materiais: Confeccionar com materiais recicláveis, como por exemplo: papelão e tampas de garrafas. Ou ainda, com caroços de feijão. Veja a REFÊNCIA no final da página sobre as instruções do Jogo Yoté:

Regras: a) É um jogo de confronto estratégico para 2 jogadores; b) Usa-se um tabuleiro de 30 casas com 24 peças, 12 de cada cor ou tonalidade. **Objetivo:** Capturar ou bloquear todas as peças do adversário: 1) Cada jogador escolhe uma cor e coloca sua reserva de peças fora do tabuleiro; 2) Os jogadores determinam quem começa. Cada jogador, na sua vez, pode colocar uma peça em uma casa vazia da sua escolha, ou mover uma peça já colocada no tabuleiro. **Movimentos:** As peças se movimentam de uma casa em direção a uma casa vazia ao lado, no sentido horizontal ou vertical, mas nunca na diagonal.

Captura: 1) A captura ocorre quando uma peça pula por cima da peça do adversário, como no jogo de Damas. A peça que captura deve sair da casa adjacente à peça capturada e chegar, em linha reta, na outra casa adjacente que deve se encontrar vazia; 2) Além de retirar a peça capturada, o jogador retira mais uma peça do adversário de sua livre escolha. Assim, para cada captura, o jogador exclui um total de duas peças do adversário; 3) A captura não é obrigatória; e 4) Caso um jogador sofra captura de uma peça e não possua outras sobre o tabuleiro, seu adversário não poderá reivindicar a outra peça a qual teria direito.

Captura múltipla: 1) Um jogador pode capturar várias peças do adversário com a mesma peça, até que não haja mais condições de pular. 2) Durante a captura múltipla é obrigatório, depois de cada captura, retirar a segunda peça antes de prosseguir com outras capturas. 3) É permitido retirar uma peça que lhe dê condição de continuar capturando outras peças.

Final do jogo:

1) O jogo termina quando um dos jogadores ficar sem peças ou com as peças bloqueadas; 2) Quando os jogadores concordam que não há mais nenhuma captura possível, vence aquele que capturou mais peças. Se ambos os jogadores ficarem com 3 ou menos peças no tabuleiro, e não seja mais possível; 3) Efetuar capturas, o jogo termina empatado.

REFERÊNCIA

Disponível em: Como Jogar Yoté

<https://www.youtube.com/watch?v=oh11N-lxmpQ>

Acesso em: 01/04/2020